

STAR WARS™

X-WING™

SCHWERER TIE/RB

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 Schweren TIE/RB.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 Schwerer-TIE/RB-Schiffsmodell
- 1 mittlere Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 2 mittlere Schiffsmarker
- 1 Rad für Schwerer TIE/RB
- 1 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 13)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 13)
- 3 Berechnungsmarker
- 2 Fokusmarker
- 3 Ionenmarker
- 1 Verstärkungsmarker
- 3 Anstrengungsmarker
- 2 Stressmarker
- 1 Kritischer-Schaden-Markierung
- 2 Standardladungen
- 1 mittlerer/großer Einzel-Geschützturm-Winkelanzeiger
- 2 Schnellbaukarten
- 4 Schiffskarten
 - 1 Lyttan Dree
 - 1 „Rampage“
 - 1 Kadett der Carida-Akademie
 - 1 Wache der Onyx-Staffel
- 12 Aufwertungskarten
 - 1 Ablative Panzerung
 - 2 Schuss ins Schwarze
 - 1 Schwere Laserkanone
 - 1 Ionenkanone
 - 2 Aufgehobene Ionenbegrenzung
 - 1 MGK-300-Manöverassistent
 - 2 Schnellfeuer
 - 1 Synchronisierte Laserkanonen
 - 1 MGK-300-Zielassistent

Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden kurz die neuen Regeln aus dieser Erweiterung beschrieben. Die vollständigen Regeln werden im Referenzhandbuch erklärt, das auf ASMODEE.DE/STARWARS heruntergeladen werden kann.

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



*Anstrengungs-
marker*

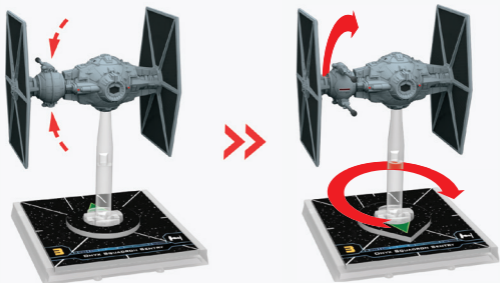
SCHADENSKARTEN OFFENLEGEN

Manche Fähigkeiten führen dazu, dass Schadenskarten umgedreht werden. Eine verdeckte Schadenskarte kann **OFFENGELEGT** werden; dies bedeutet, dass sie auf die offene Seite gedreht und ihr Effekt abgehandelt wird.

- Das Offenlegen einer Schadenskarte zählt nicht als Zuteilen einer Schadenskarte und löst somit keine Fähigkeiten aus, die mit dem Erleiden von Schaden zu tun haben.
- Wenn eine Fähigkeit eine verdeckte Schadenskarte eines Schiffes offenlegt oder repariert, und das Schiff mehrere verdeckte Schadenskarten hat, wird aus allen verdeckten Schadenskarten des Schiffes eine zufällige ausgewählt, es sei denn, ein Effekt besagt etwas anderes.
 - Um eine zufällige verdeckte Schadenskarte auszuwählen, mischt man alle diese Karten und lässt den Gegenspieler eine davon ziehen.
- Der Text einer verdeckten Schadenskarte eines Schiffes darf nicht angesehen werden, es sei denn, ein Effekt erlaubt es ausdrücklich.

Geschützturm auf den hinteren Winkel einstellen

Um das Drehgeschütz des Schweren TIE/RB zu rotieren, musst du das Zentrum der Kanone behutsam in zwei Finger nehmen und um 180° nach hinten oder vorne drehen. Um Beschädigungen der Miniatur zu vermeiden, solltest du das Geschütz nicht an den Läufen drehen.



CREDITS

Expansion Design & Development:

Max Brooke

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Autumn Collier und Allan Kennedy

Miniatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design: Nate Carnahan

Graphic Design Manager:

Christopher Hosch

Interior Art:

Madeline Boni, Mariusz Gandzel, Zachary Graves, Lukasz Jaskolski, Mark Molnar, Darren Tan und Ben Zweifel

Art Direction: Preston Stone

Sculpting: Kevin Van Sloun

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance: Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators: Sherry Anisi und Zach Holmes

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management: Justin Anger und Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

VP of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merte

PLAYTESTERS

Rene Acuña, Azlan Addelman, Leif Allred, Josh Allred, Justin Baumgartner, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cata, Jonathan Cameron, Evan Cameron, Paul Castanho, Daniel Castanho, Ralph Chiariello, Daan Coppens, Jay Davis, Andy Davis, Peta Dyken, Alex Farley, Ryan Farmer, Travis Foss, Jaren Foss, Konrad Fuczkiwicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Tom Harper, Paul Heaver, Justin Hoeger, Roderick Huijgen, Kyle Hutchinson, Travis Johnson, Akhter Khan, Michał Kolasiński, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Adam Landon, Daniel Lara, Kelvin Lau, Jimmy Leurs, James Ling, Benedikt Link, Daniel Mahony, Zack Mathews, Ira Mayers, Caledonia McCoy-Forsythe, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Andy Metz, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Toni Mohr, Devon Monkhouse, Cam Murray, José Oliveira, Tim Oursler, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Evan Pomerantz, Daniel Poppe, Wieger Princs, Tim Ralphs, Morgan Reid, Zach Reynolds, David Runyon, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Alec Saunders, Michael Schnödt, Rudi Schön, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Justin Simms, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Markus Thielsch, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Steve Van Weereld, Nick Verbiest, Joep Vossen

ASMODEE GERMANY

Übersetzung & Redaktion: Sebastian Klinge

Korrektorat: Benjamin Fischer, Marco Reinartz

Layout und grafische Bearbeitung: Marco Reinartz

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers



Disney

ASMODEE.DE/STARWARS
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.